



Badmintonzka zveza Slovenije
Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

BADMINTONSKA PRAVILA

SVETOVNE BADMINTONSKKE ZVEZE **(BWF)**

Ažurirano: november 2018

Prevedel: Danče POHAR (2006)

Ažuriral: Dejan Jureš (2018)

BADMINTONSKA PRAVILA
verzija 30.8.2019



Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

BADMINTONSKA ZVEZA SLOVENIJE

VSEBINA

I/ BADMINTONSKA PRAVILA

II/ NAVODILA SODNIKOM

III/ DODATKI:

DODATEK 1: RAZLIČICE GLEDE IGRIŠČA IN OPREME

DODATEK 2: TEKME S PREDNOSTJO (HANDICAP)

DODATEK 3: DRUGI SISTEMI ŠTETJA

DODATEK 4: BESEDNJAK

DODATEK 5: BADMINTON ZA INVALIDE

OPOMBA: V primeru nejasnosti ali napak veljajo originali v angleškem jeziku (Laws of Badminton, Instructions to Technical Officials (ITTO) in ostali dokumenti iz Oddelka 4.1 BWF Statutes)



Badmintonška zveza Slovenije

Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

BADMINTONSKA PRAVILA (BP)

DEFINICIJE

Igralec	Vsaka oseba, ki igra badminton (moška oblika velja za oba spola).
Igra	Osnovna oblika tekmovanja v badmintonu med dvema nasprotnima stranema, ki vključujeta enega ali dva igralca na vsaki strani igrišča.
Igra posameznikov	Igra, pri kateri je na vsaki od obeh nasprotnih strani po en igralec.
Igra dvojic	Igra, pri kateri sta na vsaki od obeh nasprotnih strani po dva igralca.
Servisna stran	Stran, ki ima pravico do servisa.
Prejemna stran	Nasprotna stran od strani, ki servira.
Reli	Sosledje enega ali več udarcev, ki se začne s servisom in konča, ko žoga ni več v igri.
Udarec	Premik igralčevega loparja z namenom udariti žogo.

Ležeči tekst se uporablja izključno za igro parabadmintona.



Badmintonzveza Slovenije

Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

1. IGRIŠČE IN NJEGOVA OPREMA

- 1.1 Igrišče je pravokotno in označeno s črtami debeline 40 mm, kot so prikazane v skici A.
 - 1.1.1 *Igrišče za parabadminton na vozičkih je prikazano na skici D in skici E*
 - 1.1.2 *Igrišče za razrede igralcev, ki igrajo posamezno stoje po polovici igrišča, je prikazano na skici F*
- 1.2 Črte igrišča so označene razločno, po možnosti v beli ali rumeni barvi.
- 1.3 Vse črte so del površine, ki jo omejujejo.
- 1.4 Stojali segata do višine 1,55 m nad površino igrišča in sta navpični, ko je preko njiju napeta mreža, kot to zahteva člen 1.10 BP.
- 1.5 Stojali sta postavljeni na stranskih črtah za igro dvojic, kot je to označeno v skici A, ne glede na to, ali se igra posamezno ali dvojice. Stojali oziroma njihove opore ne segajo v igrišče.
- 1.6 Mreža je spletena iz tanke vrvice temne barve in enakomerne debeline z zankami, ki niso manjše od 15 mm in večje od 20 mm.
- 1.7 Mreža meri 760 mm v širino in je dolga najmanj 6,10 m.
- 1.8 Zgornji rob mreže je obrobljen z dvojnimi belimi trakovi širine 75 mm, skozi katerega teče vrv oziroma kabel za napenjanje mreže. Ta trak prekriva vrv oziroma kabel za napenjanje.
- 1.9 Vrv oziroma kabel za napenjanje mora biti trdno napet in poravnat z vrhom stojal.
- 1.10 Zgornji rob mreže sega 1,524 m nad površino igrišča v sredini igrišča in 1,55 m nad površino igrišča nad stranskima črtama za igro dvojic.
- 1.11 Med koncema mreže in stojali ni praznega prostora. Po potrebi je mreža na koncih pritrjena na stojali.



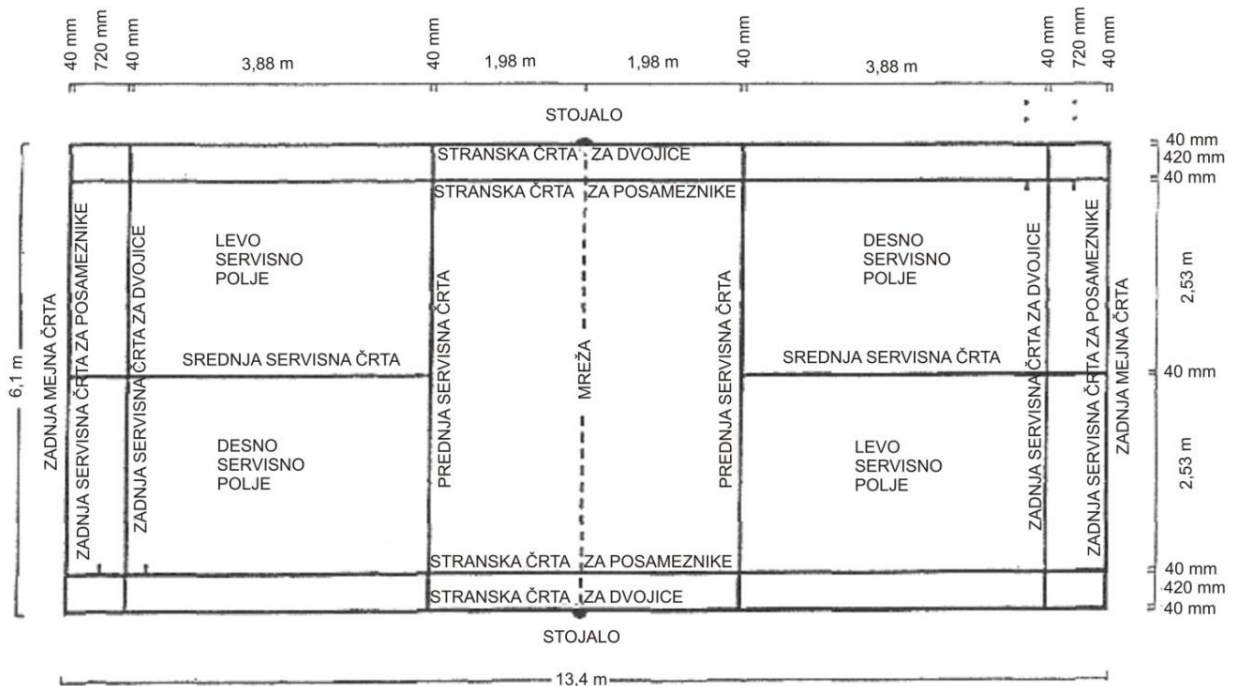
Badminton zveza Slovenije

Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

SKICA A



- Opombe:*
- (1) Diagonala celotnega igrišča = 14,723 m
 - (2) Igrišče se lahko uporablja za igre posameznikov in igre dvojic
 - (3) ** Neobvezne oznake za preizkus hitrosti žogic (Skica B)

2. ŽOGA

2.1 Žoga je narejena iz naravnih in/ali sintetičnih materialov. Ne glede na materiale so splošne karakteristike leta žoge podobne tistim, ki jih imajo žoge, sestavljene iz naravnih peres in plutovinaste kapice, ki je prevlečena s tanko plastjo usnja.

2.2 Peresna žoga

2.2.1 Žoga ima 16 peres, ki so pritrjena na kapico.

2.2.2 Vsa peresa imajo enako dolžino, ki znaša med 62 mm in 70 mm, če merimo od konice peresa do vrha kapice.



Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

- 2.2.3** Konice peres ležijo na krožnici s premerom od 58 mm do 68 mm.
- 2.2.4** Peresa so med sabo trdno povezana s sukancem ali drugim primernim materialom.
- 2.2.5** Kapica ima premer od 25 mm do 28 mm in je spodaj zaokrožena.
- 2.2.6** Žoga tehta od 4,74 g do 5,50 g.

2.3 Žoga iz sintetičnih materialov

- 2.3.1** Naravna peresa nadomešča košarica oziroma posnetek peres iz sintetičnih materialov.
- 2.3.2** Kapica je enaka, kot je opisana v členu 2.2.5 BP.
- 2.3.3** Mere in teža žoge so enake, kot so opisane v členih 2.2.2, 2.2.3 in 2.2.6 BP. Zaradi razlik v specifični teži in drugih lastnostih sintetičnih materialov v primerjavi z naravnimi peresi so sprejemljiva odstopanja do deset odstotkov.

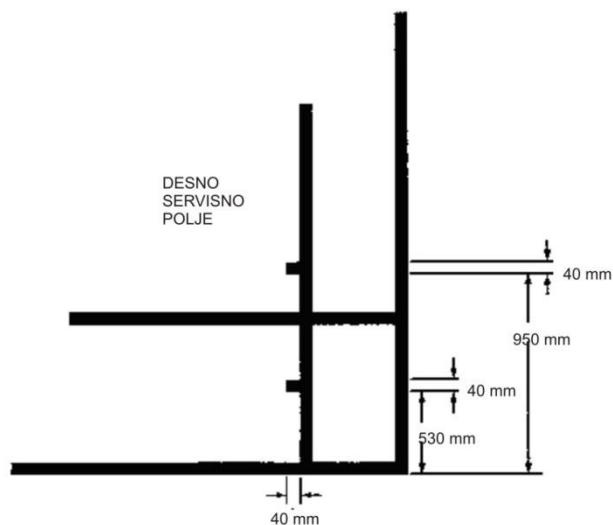
- 2.4** Pod predpostavko, da ni razlik v splošni obliki, hitrosti in letu žoge, so dopustne spremembe gornjih specifikacij za kraje, kjer je standardna žoga neprimerna zaradi atmosferskih pogojev, ki izhajajo iz nadmorske višine ali klime. Take spremembe lahko odobri pristojna nacionalna zveza, ki je članica BWF.

3. PREIZKUS HITROSTI ŽOGE

- 3.1** Za testiranje žoge uporabi igralec polni udarec od spodaj, pri čemer udari žogo nad zadnjo mejno črto igrišča. Žogo udari navzgor in vzporedno s stranskimi črtami igrišča.
- 3.2** Žoga, ki ima pravilno hitrost, pade na tla ne manj kot 530 mm in ne več kot 990 mm pred zadnjo mejno črto igrišča na nasprotni strani mreže, kot je to označeno na skici B.



SKICA B



4. LOPAR

4.1 Lopar je ogrodje, ki ne presega 680 mm v celotni dolžini in 230 mm v celotni širini ter se sestoji iz glavnih delov, kot so opisani v členih 4.1.1 do 4.1.5 in narisani na skici C.

4.1.1 Ročaj loparja je del loparja, ki je namenjen prijemu igralca.

4.1.2 Mreža loparja je del, s katerim igralec udari žogo.

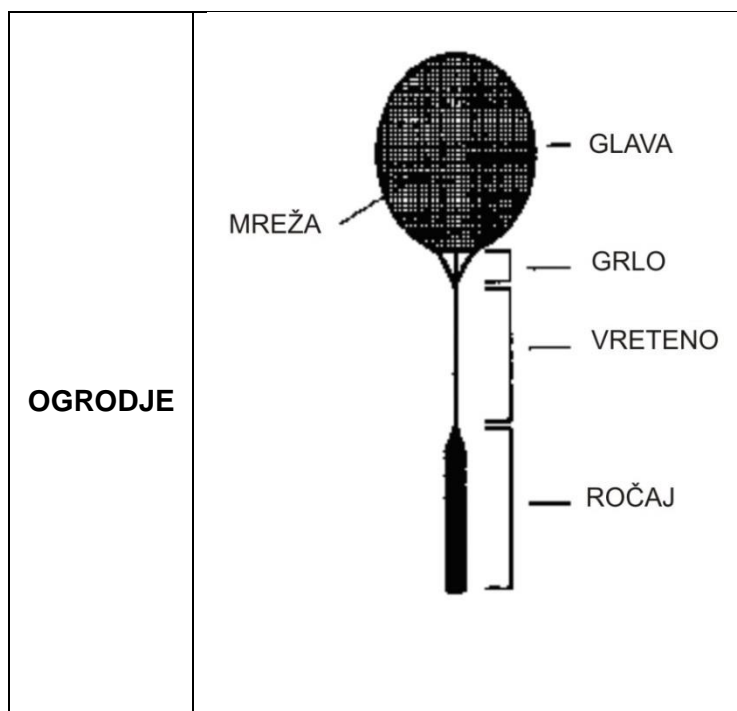
4.1.3 Glava loparja omejuje mrežo loparja.

4.1.4 Vreteno loparja povezuje ročaj z glavo (v skladu s členom 4.1.5 BP).

4.1.5 Grlo loparja (če obstaja) povezuje vreteno z glavo.



SKICA C



4.2 Mreža loparja:

- 4.2.1** je v eni ravnini in jo sestavlja vzorec vodoravnih in navpičnih strun, ki so med seboj bodisi izmenično prepletene, bodisi povezane na presečiščih. **Mrežni vzorec mora biti enoten in zlasti v središču ne sme biti redkejši kot na ostalih delih;** in
- 4.2.2** ne presega 280 mm v dolžino in 220 mm v širino; strune pa se lahko nadaljujejo v območju, kjer naj bi sicer bilo grlo loparja, pod pogojem, da:
- 4.2.2.1** širina podaljšane mreže loparja ne presega 35 mm, in da
- 4.2.2.2** skupna dolžina mreže loparja ne presega 330 mm.



Badmintonška zveza Slovenije **Sodniška komisija**

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

4.3 Lopar:

- 4.3.1** nima nikakršnih pritrjenih delov ali izboklin, razen tistih, ki se uporabljajo izključno in posebej za omejevanje ali preprečevanje obrabe, trganja ali vibriranja strun, za porazdelitev teže ali za pritrditev ročaja loparja na roko igralca in so razumne velikosti ter locirane na sprejemljivih mestih za naštete namene;
- 4.3.2** nima nikakršnih naprav, ki bi omogočale igralcu fizično spreminjati obliko loparja.

5. PREDPISANA OPREMA IN SKLADNOST

5.1 Skladnost

Svetovna badmintonška zveza (BWF) odloča o vsakem vprašanju, če kakršen koli lopar, žoga ali druga oprema oziroma pri igranju badmintona uporabljeni prototip ustrezata specifikacijam. Odloča na podlagi lastne iniciative ali na zahtevo katerekoli zainteresirane stranke. Stranka je lahko vsak igralec, funkcionar, proizvajalec opreme, nacionalna zveza države članice ali njen član.

5.2 Pomožna oprema za parabadminton

Pri igri parabadminton se lahko uporabljajo vozički ali berglje.

- 5.2.1** *Igralčevo telo je lahko na voziček pritrjeno z elastičnimi pasovi.*
- 5.2.2** *Voziček je lahko opremljen s pomožnimi kolesi, nameščenimi za glavnimi kolesi.*
- 5.2.3** *Igralčeva stopala morajo biti pritrjena na stopalne podpore vozička.*

6. ŽREB

- 6.1** Pred začetkom igranja se izvede žreb, izžrebana stran pa ima na izbiro, kot je podano v členih 6.1.1 ali 6.1.2:
 - 6.1.1** da prva servira ali da prva prejema servis;



Badmintonzveza Slovenije **Sodniška komisija**

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

6.1.2 da začne igrati na eni ali na drugi strani igrišča.

6.2 Stran, ki ni izžrebana, lahko izbere preostalo možnost.

7. SISTEM ŠTETJA

7.1 Igra sestoji iz dveh dobljenih setov (od treh možnih), v kolikor ni dogovorjeno drugače (BWF Statutes; Oddelek 4.1.3 in Oddelek 4.1.4).

7.2 Set zmaga stran, ki prva zbere 21 točk, razen v primerih, ki jih navajata člena 7.4 in 7.5 BP

7.3 Stran, ki zmaga v reliju, doda točko svojemu seštevk. Stran zmaga v reliju, če nasprotna stran napravi »napako« ali če žoga ni več v igri, ker se je dotaknila površine igrišča znotraj nasprotnikove strani igrišča.

7.4 Pri rezultatu »20 oba/vsi« zmaga stran, ki prva doseže prednost dveh točk.

7.5 Pri rezultatu »29 oba/vsi« zmaga stran, ki prva doseže trideseto točko.

7.6 Stran, ki osvoji set, v naslednjem setu servira prva.

8. MENJAVA STRANI IGRIŠČA

8.1 Igralci zamenjajo strani igrišča:

8.1.1 po končanem prvem setu;

8.1.2 po končanem drugem setu, če je potrebno odigrati še tretjega;

8.1.3 v tretjem setu, ko ena stran prva doseže 11 točk.

8.2 Če igralci ne zamenjajo strani igrišča, kot je to navedeno v členu 8.1 BP, jih zamenjajo takoj, ko se napaka ugotovi in žoga ni v igri. Rezultat se pri tem ne spremeni.



Badmintonzka zveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

9. SERVIS

9.1 Pri pravilnem servisu:

9.1.1 ne sme nobena stran povzročiti nepotrebnega zastoja pri izvedbi servisa, potem ko sta server in prejemnik pripravljena na servis.

9.1.2 po zaključenem vzratnem gibu glave serverjevega loparja se vsak zastoj pri začetku servisa (BP 9.2) smatra kot neupravičen zastoj;

9.1.3 server in prejemnik stojita znotraj diagonalno nasprotnih servisnih polj (skica A) pri čemer se ne smeta dotikati mejnih črt servisnega polja;

9.1.3.1 *v razredih igralcev, ki igrajo posamezno stoje po polovici igrišča, in v razredih na vozičkih, glej skico D in F*

9.1.4 vsaj del obeh stopal serverja in prejemnika mora ostati v stalnem mirujočem stiku s površino igrišča od začetka servisa (BP 9.2) do zaključka njegove izvedbe (BP 9.3);

9.1.4.1 *pri parabadmintonu na vozičkih morajo biti kolesa serverjevega in prejemnikovega vozička mirujoča od začetka servisa do konca servisa, razen naravnega nasprotnega gibanja serverjevega vozička*

9.1.5 se mora serverjev lopar najprej dotakniti kapice žoge;

9.1.6 celotna žoga mora biti v trenutku, ko jo zadane serverjev lopar pod 1.15 metra, merjeno od igralne površine;

9.1.6.1 *pri parabadmintonu na vozičkih mora biti celotna žoga, ko jo zadane serverjev lopar, nižje od serverjeve pazduhe*

9.1.7 se mora gib serverjevega loparja nadaljevati zvezno od začetka (BP 9.2) do konca servisa (BP 9.3);

9.1.8 mora žoga leteti navzgor od serverjevega loparja in preko mreže, tako da pristane, če ni prej prestrežena, v servisnem polju igralca, ki servis prejema (to je na mejnih črtah ali znotraj njih);

9.1.9 pri poskusu serviranja server ne sme zgrešiti žoge.



Badmintonzveza Slovenije **Sodniška komisija**

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

- 9.2** Potem ko so igralci pripravljani na servis, se kot začetek servisa šteje prvi gib glave serverjevega loparja v smeri naprej.
- 9.3** Po začetku servisa (BP 9.2) je servis zaključen, ko serverjev lopar udari po kapici žoge, ali ko server pri poskusu servisa žogo zgreši.
- 9.4** Server ne sme servirati, dokler prejemnik ni pripravljen. Vendar pa se šteje, da je prejemnik pripravljen, če skuša servis vrniti.
- 9.5** Soigralca v igri dvojic lahko ob izvedbi servisa (BP 9.2 in 9.3) zavzameta kateri koli položaj, vsak na svoji strani igrišča, če pri tem ne ovirata pogleda nasprotnemu serverju ali prejemniku.

10. IGRE POSAMEZNIKOV

10.1 Servisna in prejemna polja

- 10.1.1** Igralci servirajo iz svojega desnega servisnega polja in prejemajo servis v svojem desnem prejemnem polju, kadar ima server v tem setu nič ali sodo število točk.
- 10.1.2** Igralci servirajo iz svojega levega servisnega polja in prejemajo servis v svojem levem prejemnem polju, kadar ima server v tem setu liho število točk.
- 10.1.3** *V razredih igralcev, ki igrajo posamezno stoje po polovici igrišča, server in prejemnik servirata in prejemata servis v svojem servisnem polju.*

10.2 Zaporedje igranja in položaj na igrišču

- 10.2.1** V reliju server in prejemnik udarjata žogo izmenično, vsak od njiju iz poljubne točke na svoji strani mreže, dokler je žoga v igri (BP 15).

10.3 Štetje in serviranje

- 10.3.1** Če zmaga v reliju server (BP 7.3), šteje točko in nato ponovno servira iz drugega servisnega polja.



Badmintonzka zveza Slovenije **Sodniška komisija**

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

10.3.2 Če zmagata v reliju prejemnik (BP 7.3), šteje točko in postane novi server.

11. IGRA DVOJIC

11.1 Servisna in prejemna polja

11.1.1 Igralec servisne strani servira iz desnega servisnega polja, kadar ima njegova stran v tem setu nič ali sodo število točk.

11.1.2 Igralec servisne strani servira iz levega servisnega polja, kadar ima njegova stran v tem setu liho število točk.

11.1.3 Igralec prejemne strani, ki je zadnji serviral, ostane v servisnem polju, iz katerega je nazadnje serviral. Obratno velja za njegovega soigralca.

11.1.4 Igralec prejemne strani, stoječ v servisnem polju, ki je diagonalno nasproti serverjevemu, je prejemnik.

11.1.5 Igralca ne menjata svojega servisnega polja, dokler ne osvojita točke, kadar imata servis.

11.1.6 Servira se vedno iz servisnega polja, ki ustreza rezultatu servisne strani, razen v primerih, ki jih navaja člen 12 BP.

11.2 Zaporedje igranja in položaj na igrišču

Ko je v reliju servis vrnjen, lahko udari žogo izmenično kateri koli igralec bodisi servisne bodisi prejemne strani in to iz vsakega položaja na svoji strani mreže, dokler je žoga v igri (BP 15).

11.3 Štetje in serviranje

11.3.1 Če zmagata v reliju (BP 7.3) servisna stran, osvoji točko. Server servira ponovno iz drugega servisnega polja.



Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostroviharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

11.3.2 Če zmaga v reliju (BP 7.3) prejemna stran, osvoji točko. Prejemna stran nato postane nova servisna stran.

11.4 Zaporedje serviranja

V vsaki igri prehaja pravica do servisa zaporedoma:

11.4.1 od začetnega serverja, ki je začel set iz desnega servisnega polja,

11.4.2 na soigralca začetnega prejemnika, ki servira iz levega servisnega polja, nato

11.4.3 na soigralca začetnega serverja, nato

11.4.4 na začetnega prejemnika, nato

11.4.5 na začetnega serverja itd.

11.5 Igralec ne sme servirati ali prejemati servisa, če ni na vrsti, ali prejemati dveh zaporednih servisov v isti igri, razen kot je to predvideno v členu 12 BP.

11.6 V naslednjem setu lahko prvi servira kateri koli igralec zmagovite strani in prvi prejema servis kateri koli igralec poražene strani.

12. NAPAKE SERVISNEGA POLJA

12.1 Napaka servisnega polja je, kadar igralec:

12.1.1 servira ali prejema servis, kadar ni na vrsti; ali

12.1.2 servira ali prejema servis iz napačnega servisnega polja;

12.2 Ugotovljena napaka servisnega polja se popravi, rezultat pa ostane nespremenjen.



Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

13. NAPAKE

»Napaka« je:

13.1 če servis ni pravilen (BP 9.1);

13.2 pri servisu glede žoge:

13.2.1 če se žoga ujame v mrežo in obvisi na njenem zgornjem robu;

13.2.2 če se žoga ujame v mrežo, potem ko jo je že preletela, ali

13.2.3 če žogo udari soigralec prejelnika;

13.3 med igro glede žoge:

13.3.1 če žoga pade na tla izven mejnih črt igrišča (to je ne na mejne črte ali znotraj njih);

13.3.2 če žoga ne uspe preleteti mreže;

13.3.3 če se žoga dotakne stropa ali sten prostora;

13.3.4 če se žoga dotakne telesa ali obleke igralcev;

13.3.4.1 *pri parabadmintonu se voziček ali bergle štejejo za del igralčevega telesa*

13.3.5 če se žoga dotakne katere koli osebe ali predmeta izven igrišča;

(Kjer je to potrebno zaradi oblike zgradbe, lahko pristojna krajevna badmintonzveza sprejme dodatna pravila, ki določajo napake pri dotiku žoge z določeno oviro, vendar mora upoštevati morebitni veto svoje nacionalne zveze).

13.3.6 če se žoga ujame na lopar in jo potem igralec med izvedbo udarca »nese« preko mreže;



Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

13.3.7 če žoga udari dvakrat zapored isti igralec (vendar pa ni napaka, če se žoga v istem udarcu hkrati dotakne strun in glave loparja);

13.3.8 če žoga udarita zaporedoma igralec in njegov soigralec;

13.3.9 če se žoga dotakne igralčevega loparja in nato ne leti proti nasprotnikovi strani igrišča;

13.3.10 *pri parabadmintonu na vozičkih, če se žoga:*

13.3.10.1 *ujame v mrežo in obvisi na njenem zgornjem robu; ali*

13.3.10.2 *ujame v mrežo, potem ko jo je že preletela.*

13.4 med igro glede igralca:

13.4.1 če se igralec z loparjem, telesom ali obleko dotakne mreže ali njenih podpor;

13.4.2 če igralec pride z loparjem ali telesom na nasprotnikovo stran igrišča preko mreže, pri čemer pa lahko igralec v teku udarca z loparjem sledi žogi preko mreže, če jo je zadel na svoji strani mreže;

13.4.3 če igralec pride z loparjem ali telesom na nasprotnikovo stran igrišča pod mrežo na tak način, da ovira ali zmoti nasprotnika;

13.4.4 če igralec ovira nasprotnika, to je preprečuje nasprotniku, da bi izvedel pravilen udarec na način, da bi z loparjem sledil žogi preko mreže;

13.4.5 če igralec namerno moti nasprotnika z dejanji, kot je kričanje ali gestikuliranje;

13.4.6 *pri parabadmintonu na vozičkih*

13.4.6.1 *če v trenutku udarca žoge, noben del igralčevega trupa ni v stiku s sedežem vozička*

13.4.6.2 *če stopalo ni več fiksirano v stopalne opore vozička*

13.4.6.3 *med igro, če se igralec dotakne tal s katerim koli delom stopal*

13.5 če igralec zagreši očitne, ponavljajoče ali vztrajne kršitve BP po členu 16.



Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

14. PONAVLJANJE

14.1 Glavni sodnik ali igralec (če sodnika ni) naznani »ponavljanje«, da ustavi igro.

14.2 »Ponavljjanje« je, če:

14.2.1 server servira, preden je prejemnik pripravljen (BP 9.4);

14.2.2 pri servisu oba, tako server kot prejemnik, naredita napako;

14.2.3 se potem, ko je bil servis vrnjen **žoga**:

14.2.3.1 **žoga** ujame v mrežo in obvisi na njenem zgornjem robu;

14.2.3.1.1 *razen pri parabadmintonu na vozičkih, kjer je to napaka.*

ali

14.2.3.2 **če se žoga** ujame v mrežo, potem ko jo je preletela;

14.2.3.2.1 *razen pri parabadmintonu na vozičkih, kjer je to napaka.*

14.2.4 med igro žoga razpade in se kapica popolnoma loči od ostale žoge;

14.2.5 je po mnenju glavnega sodnika igra motena ali če igralca nasprotne strani moti trener;

14.2.6 stranski sodnik ni videl in se glavni sodnik ne more odločiti;

14.2.7 nastopi kakršna koli nepredvidljiva okoliščina.

14.3 Kadar je »ponavljanje«, igra od zadnjega servisa dalje ne šteje, server, ki je serviral, pa ponovi servis.



Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

15. ŽOGA NI V IGRI

Žoga ni v igri, kadar:

- 15.1 se dotakne mreže ali stojala in začne padati proti površini igrišča na strani igralca, ki je žogo udaril;
- 15.2 se dotakne površine igrišča;
- 15.3 je dosojena »napaka« ali »ponavljanje«.

16. NEPREKINJENA IGRA, NEPRIMERNO VEDENJE IN KAZNI

- 16.1 Igra mora biti neprekinjena od prvega servisa do konca igre, razen v primerih iz členov 16.2 in 16.3 BP in *BP 16.5.3. pri igri parabadminton na vozičkih*

16.2 Odmori:

- 16.2.1 največ 60 sekund v vsakem setu, kadar zmagujoča stran doseže 11 točk; in
- 16.2.2 največ 120 sekund med prvim in drugim ter med drugim in tretjim setom.

(Za tekmo, ki jo snema televizija, se lahko vrhovni sodnik pred tekmo odloči, da so odmori obvezni in določi njihovo trajanje.)

16.3 Začasna ustavitev igre

- 16.3.1 Kadar je to potrebno zaradi okoliščin, na katere igralci nimajo vpliva, lahko glavni sodnik začasno ustavi igro za toliko časa, kolikor šteje, da je potrebno.
- 16.3.2 Vrhovni sodnik lahko v posebnih okoliščinah da navodilo glavnemu sodniku, da začasno ustavi igro. *Pri parabadmintonu, se lahko šteje za posebno okoliščino popravilo pomožne opreme za parabadminton, BP 5.2.*



Badmintonzveza Slovenije **Sodniška komisija**

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

16.3.3 Če je igra začasno ustavljena, ostane rezultat nespremenjen in igra se nadaljuje od točke zaustavitve dalje.

16.4 Zastoji v igri

16.4.1 Pod nobenim pogojem ne sme biti igra ustavljena, da bi omogočila igralcu, da si opomore od naporov ali da prejme nasvete za igro.

16.4.2 Glavni sodnik edini razsoja o zastojih v igri.

16.5 Svetovanje in zapuščanje igrišča

16.5.1 Igralec lahko sprejema nasvete med tekmo le kadar žoga ni v igri (BP 15).

16.5.2 Igralec med tekmo ne sme zapustiti igrišča brez dovoljenja glavnega sodnika, razen v odmorih, ki so opisani v členu 16.2 BP.

16.5.3 *Igralcu parabadmintona na vozičku, se lahko dovoli en dodaten odmor za odhod z igrišča med tekmo, zaradi kateterizacije. Igralca mora v tem primeru spremljati spremljevalec iz vrst tehničnega osebja, odobrenega s strani BWF.*

16.6 Igralec ne sme:

16.6.1 namerno povzročati zastojev ali začasnih prekinitev igre;

16.6.2 namerno prirejati ali uničevati žoge, da spremenil njeno hitrost ali let;

16.6.3 se vesti napadalno ali nedostojno; ali

16.6.4 se neprimerno vesti na kak drug način, ki sicer ni naveden v Badmintonskih pravilih.

16.7 Obravnavanje kršitev

16.7.1 Glavni sodnik obravnava vsako kršenje členov 16.4.1, 16.5.2 ali 16.6 BP:

16.7.1.1 z opozorilom (opozorilo) strani, ki krši pravila;



Badmintonzveza Slovenije **Sodniška komisija**

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

16.7.1.2 s kaznovanjem (napaka) strani, ki krši pravila, če je bila predhodno že opozorjena

16.7.1.3 s kaznovanjem (napaka) strani, ki krši pravila, v primeru očitne kršitve ali kršitve BP 16.2.

16.7.2 V primeru, da glavni sodnik kaznuje stran zaradi kršitve člena 16.7.1.2 ali 16.7.1.3 BP, mora o tem takoj poročati vrhovnemu sodniku, ki lahko kršitelja izključi iz nadaljnje tekme.

17. SODNIKI IN PRITOŽBE

- 17.1** Vrhovni sodnik je odgovoren za turnir ali tekmovanje, katerega del je posamezna igra.
- 17.2** Če je določen glavni sodnik, je ta odgovoren za igro, igrišče in njegovo neposredno okolico. Glavni sodnik poroča vrhovnemu sodniku.
- 17.3** Servisni sodnik sodi morebitne napake serverja pri servisu (BP od 9.1.2 do 9.1.9).
- 17.4** Stranski (linijski) sodnik pokaže, če je žoga »notri« ali »zunaj« glede na črto(e), za katero(e) je zadolžen.
- 17.5** Sodnikova odločitev je končna v vseh zadevah, za katere je odgovoren, razen če:
- 17.5.1** je po mnenju glavnega sodnika stranski sodnik storil nedvomno napako – v tem primeru lahko glavni sodnik prekliče in popravi odločitev stranskega sodnika.
- 17.5.2** je v uporabi Sistem hipne presoje (Instant Review System), ko na ugovor linijske odločitve (line call challenge) odloči Sistem (BWF Statutes, Oddelek 4.1.8).
- 17.6** Glavni sodnik:
- 17.6.1** sodi po Badmintonskih pravilih in jih uveljavlja; predvsem dosodi "napako" ali "ponavljanje", kadar je to potrebno;
- 17.6.2** odloči o vsaki pritožbi, glede katerekoli sporne točke, če je pritožba podana pred izvedbo naslednjega servisa;



Badmintonska zveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

- 17.6.3** zagotavlja, da so igralci in gledalci ves čas seznanjeni s potekom igre;
- 17.6.4** v dogovoru z vrhovnim sodnikom postavlja ali zamenjuje stranske sodnike ali servisnega sodnika;
- 17.6.5** poskrbi, da se izvajajo naloge drugega sodnika, če ta za igro ni bil določen;
- 17.6.6** odloči namesto sodnika, ki žoge ni videl, ali dosodi »ponavljanje«;
- 17.6.7** zabeleži vse dogodke, ki se tičejo člena 16 BP in poroča vrhovnemu sodniku;
- 17.6.8** poroča vrhovnemu sodniku o vseh pritožbah, ki jim ni ugodil in se nanašajo izključno na Badmintonska pravila (taka pritožba mora biti podana pred izvedbo naslednjega servisa, oziroma – ob zaključku igre – preden je pritožbena stran zapustila igrišče).

Opomba: V vseh skicah pomeni

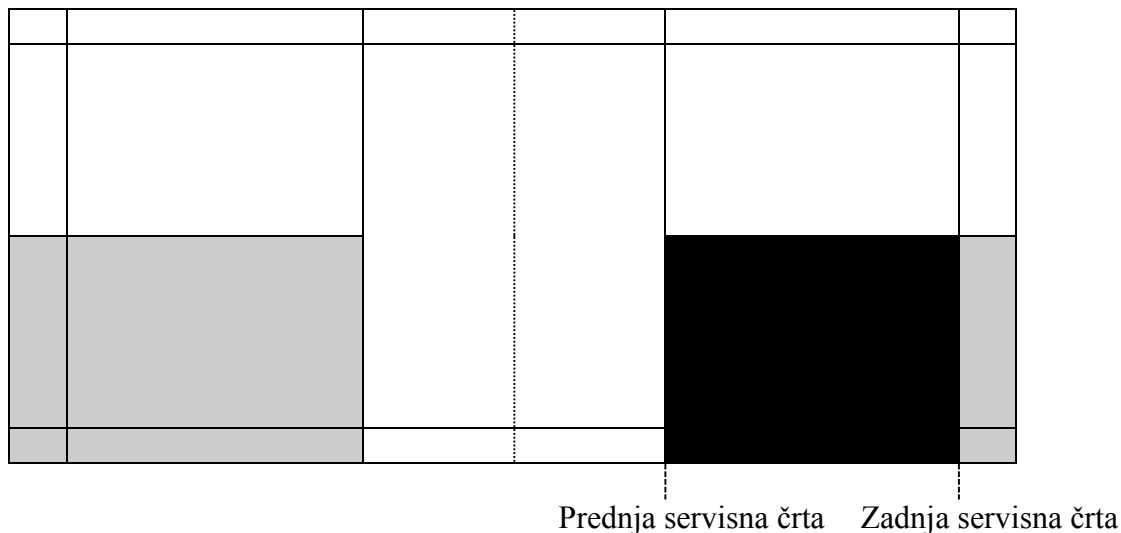


področje igrišča za igro in



servisno področje

SKICA D



Igrišče in servisno polje za igre posameznikov pri badmintonu na vozičkih.



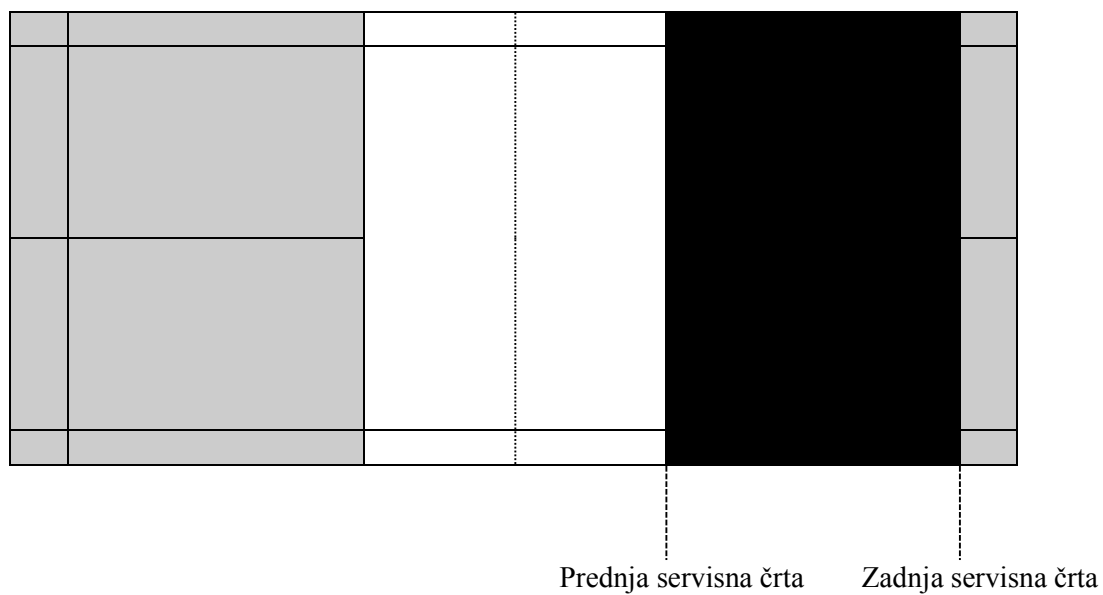
Badmintonska zveza Slovenije

Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

SKICA E



Igrišče in servisno polje za igre dvojic pri badmintonu na vozičkih.

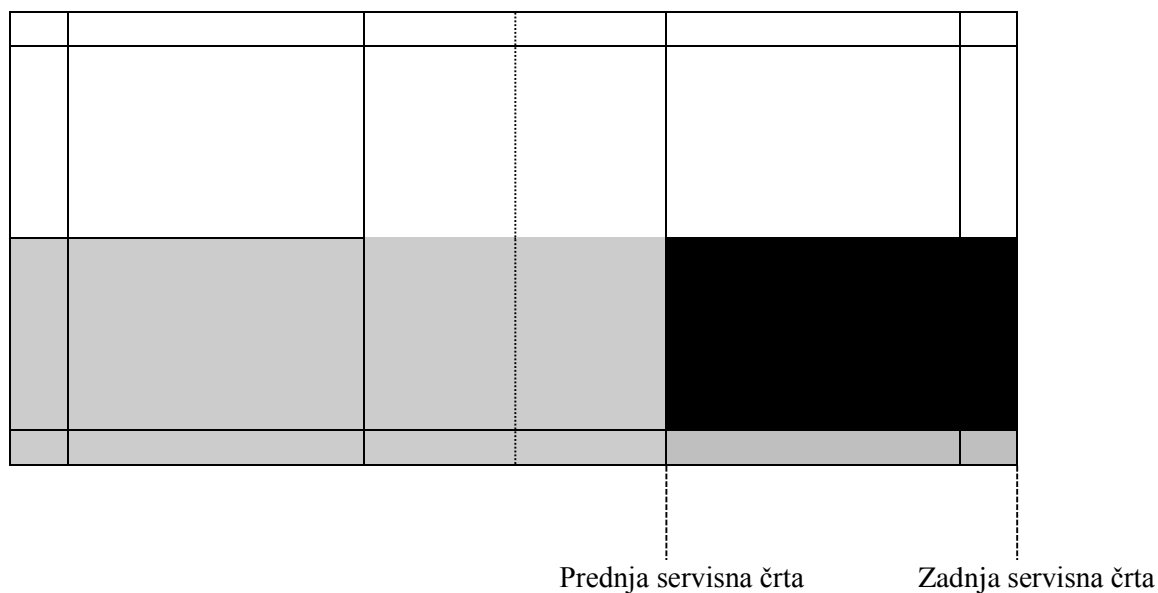


Badmintonzveza Slovenije Sodniška komisija

Ostrovharjeva 4, 1215 Medvode
p.p. 4110, 1001 Ljubljana

elektronska pošta: umpires.slovenia@gmail.com

SKICA F



Igrišče in servisno polje za razrede igralcev parabadmintona, ki igrajo posamezno stoje po polovici igrišča.

Vsi ostali razredi igralcev parabadmintona, ki igrajo stoje, igrajo na standardnem igrišču (Skica A), tako v igrah posamezno kot v igrah dvojic.

Opomba:

Izrazi v tekstu, so zapisani v obliki tikanja igralcev, vendar je dopustno igralce tudi vikati.